

**NÁVOD K:**

**ZACHRÁŇME KRÁLIKOV - HRA**

**KÓD: 063025**

Hra pre 2 ÷ 5 hráčov, od 3 rokov

### **Príbeh hry**

Je krásny letný deň. Králiky sa hrajú vo svojom domčeku. Zrazu začne pršať a domček sa plní vodou. Králiky si veľmi neradi zmáčajú svoje kožušky. Rýchlo utekajú do 5 farebných východov. Koľkým králikom pomôžete dostať sa do bezpečia?

### **Obsah sady**

- 1 herný plán (je súčasťou balenia)
- 20 králikov
- 1 farebná hracia kocka

### **Herné pravidlá**

#### **Príprava na hru**

1. Položte spodnú časť krabice s herným plánom doprostred stola. Krabica predstavuje králičiu noru s piatimi farebnými východmi.
2. Umiestnite všetky králiky do nory.
3. Pripravte si kocku.





**INSGRAF s.r.o.**, Kráľovská ulica 8, 927 01 Šaľa

IČO: 47 078 839 IČ DPH: SK2023737452

Tel. 0800 18 23 03 , 031 78 99 673, 0910 905 618

### **Priebeh hry**

Hrajte v smere hodinových ručičiek. Začína najmladší hráč a hádže kockou.

Padla na kocke farba? Potom sa pozrite na východ rovnakej farby.

Pokiaľ žiadny králik ešte nesedí vo východe danej farby (v dierke), vezmite králika z nory uprostred a umiestnite ho do daného východu. Pokiaľ vo východe králik už sedí, môžete ho zachrániť. Vytiahnite ho z východu a položte ho pred seba na stôl.

Padol na kocke králik? Potom vezmite králika priamo z nory a ihneď ho položte pred seba na stôl.

Na rade je ďalší hráč.

### **Koniec hry**

Hra končí, keď v krabici/nore nezostanú žiadne králiky. Králiky, ktoré v tej chvíli ešte čakajú vo východoch, sa už nepočítajú. Víťazí hráč, ktorému sa podarilo z nory zachrániť najviac králikov.

Varianty hry

#### 1. variant:

Pokiaľ hráčovi padne na kocke obrázok králika, berie si králika z nory a môže hádzať ešte raz.

#### 2. variant:

Ak padne na kocke králik, musíte vrátiť jedného králika do jamky. Hra tak trvá dlhšie.